

## Классика (Chaos report)

### Источники провала проектов:

1. Неполнота требований – 13.1%
2. Отсутствие вовлеченности пользователей – 12.4%
3. Недостаток ресурсов – 10.6%
4. Нереалистичные ожидания – 9.9%
5. Отсутствие поддержки топов – 9.3%
6. Плывущие требования – 8.7%
7. Отсутствие планирования – 8.1%
8. За время проекта отпала потребность в нем – 7.5%
9. Недостаток менеджмента проекта – 6.2%
10. Технологическая неграмотность – 4.3%
11. Прочее – 9.9%