

Control-flow graph

Граф потока управления - в теории компиляции — множество всех возможных путей исполнения программы, представленное в виде графа.

В графе потока управления каждый узел (вершина) графа соответствует базовому блоку — прямолинейному участку кода, не содержащего в себе ни операций передачи управления, ни точек, на которое управление передается из других частей программы. Имеется лишь 2 исключения: точка, на которую выполняется переход, является первой инструкцией в базовом блоке, и базовый блок завершается инструкцией перехода. Направленные дуги используются в графе для представления инструкций перехода.

Также, в большинстве реализаций добавлено два специализированных блока: входной блок, через который управление входит в граф и выходной блок, который завершает все пути в данном графе.