

ВЫЗОВ СПИСКОВ

- * `void glCallList(GLuint list)`
- * `void glCallLists(GLsizei n, GLenum type, const GLvoid *lists)`
- * Вызывает `n` списков с идентификаторами из массива `lists`, тип элементов которого указывается в параметре `type` (`GL_BYTE`, `GL_UNSIGNED_BYTE`, `GL_SHORT`, `GL_INT`, `GL_UNSIGNED_INT`)