

Рисование нескольких вершин

- * `void glDrawElements(GLenum mode, GLsizei count, GLenum type, void *indices)`
- * `indices`– это массив номеров вершин, которые надо использовать для построения примитивов, `type` определяет тип элементов этого массива: `GL_UNSIGNED_BYTE`, `GL_UNSIGNED_SHORT`, `GL_UNSIGNED_INT`, а `count` задает их количество