- Помимо прочего, грамотные создатели несуществующих миров всегда следуют **правилам хорошего тона**.
Если что-то выглядит как котик, мяукает как котик и мурлычет как котик, оно должно зваться котом, и никак иначе. Создавать лишние сложности путем переименования хорошо знакомых нам вещей – дело низкое и неблагодарное.

Правда, здесь нас может подставить **родной язык** – он-то является как раз продуктом *нашего* мира и несет в себе целый культурный багаж отсылок и заимствований. Его использование в вымышленных мирах может повергнуть в недоумение и так тщательно создаваемая атмосфера может улетучиться в мгновение ока! А еще неприятный осадок останется…