

# Классификация моделей по области использования

**Учебные** - наглядные пособия, тренажеры, обучающие программы

**Опытные** - уменьшенные или увеличенные копии проектируемых объектов (модель водохранилища, гидроэлектростанции)

**Научно-технические** - для исследования процессов и явлений (стенд для проверки телевизоров, синхротрон – ускоритель электронов)

**Игровые** – военные, экономические, спортивные, деловые игры (репетируют поведение объекта в различных ситуациях)

**Имитационные** – не просто отражают реальность с той или иной степенью точности, но и имитируют ее (проверка действия лекарств на животных, экспериментальное обучение в школах по изучению нового предмета)