



Пример использования



1
Правильное использование принципов анимации

https://cdn.dribbble.com/users/285475/screenshots/2106950/kick_push_dribbble.gif

<input checked="" type="checkbox"/> 01 Сжатие и растяжение	<input checked="" type="checkbox"/> 02 Подготовка, или упреждение	<input checked="" type="checkbox"/> 03 Сценичность	<input checked="" type="checkbox"/> 04 Компоновки и фазованное движение	<input checked="" type="checkbox"/> 05 Сквозное движение, или доводка, и захлест действия	<input type="checkbox"/> 06 Медленный вход и медленный выход
<input type="checkbox"/> 07 Дуги	<input checked="" type="checkbox"/> 08 Дополнительное действие, или выразительная деталь	<input checked="" type="checkbox"/> 09 Расчет времени	<input checked="" type="checkbox"/> 10 Преувеличение, утрирование	<input checked="" type="checkbox"/> 11 «Крепкий» рисунок	<input checked="" type="checkbox"/> 12 Привлекательность

галкой отмечены пункты в таблице, которым соответствует анимация