

Воспитатель зачитывает задания для игры № 4

### **Игра № 4 «Сколько животных за забором»**

**Цель:** развитие логического мышления.

**Задание:** Сколько животных спряталось за забором.

**Материал:** картинки на каждого ребёнка

Воспитатель зачитывает задания для игры № 5

### **Игра № 5 «Муравей идёт в гости»**

**Цель:** развитие логического мышления.

**Задание:** Отгадайте, в какой домик-гриб идет в гости муравей, если известно, что у этого домика не больше трёх этажей, но и не меньше двух, в нём не больше пяти окошек он без пристроек.

**Материал:** картинки с головоломкой на каждого ребёнка

Воспитатель зачитывает задания для игры № 6

### **Игра № 6 «Кого не хватает»**

**Цель:** умение находить закономерности.

**Задание:** Продолжи ряд. Какая рожица должна быть в пустой клетке. Нарисуй её.

