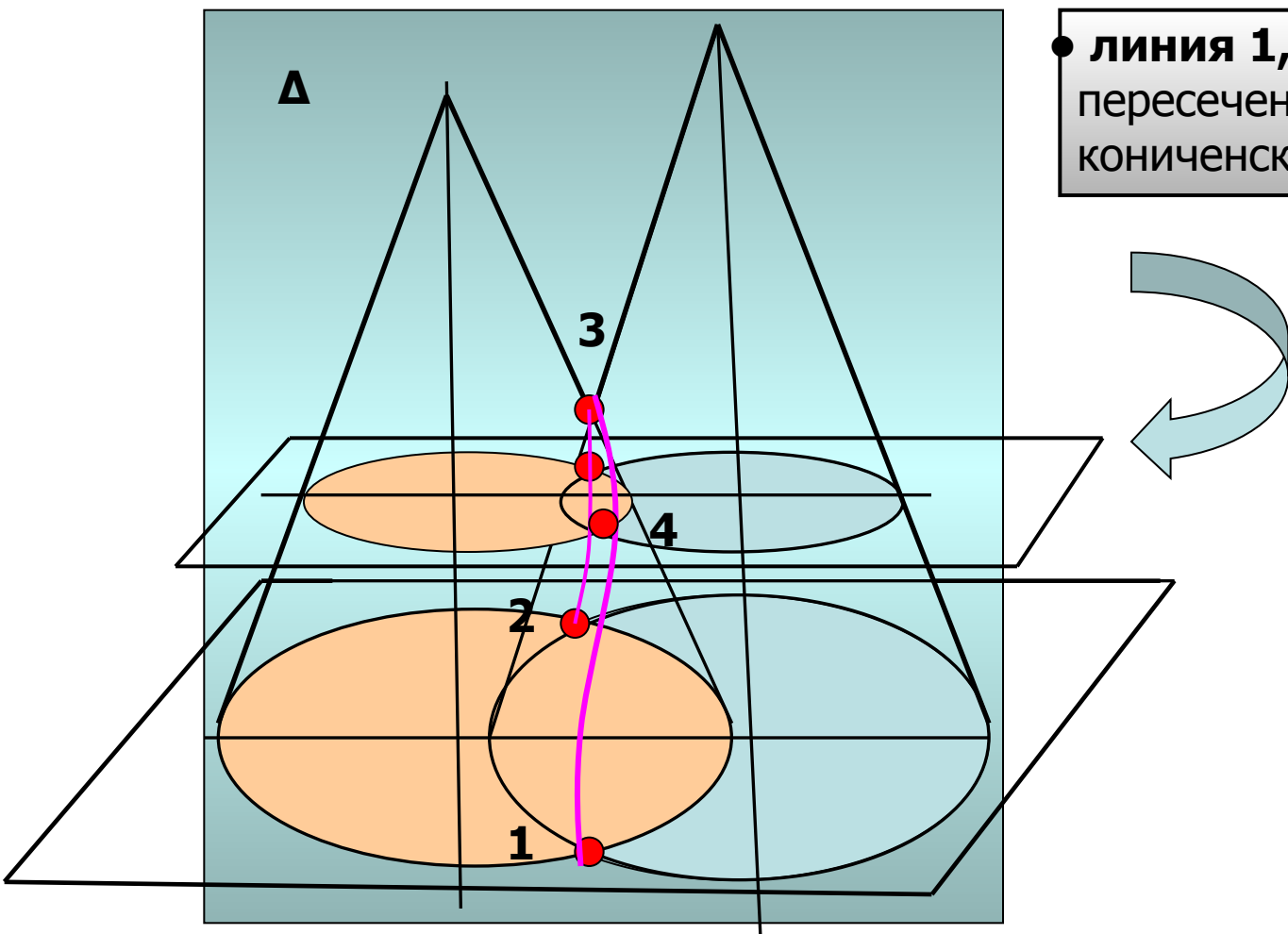


# Метод секущих плоскостей на примере пересечения конусов



• линия 1, 3, 4, 2, — линия пересечения двух конических поверхностей