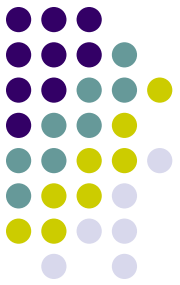


# Объявление записи



## Особенности:

Идентификаторы полей должны быть уникальными только в пределах записи.

Допускается вложение записей друг в друга, т.е. поле записи может быть в свою очередь тоже записью.

**Чтобы получить в программе реальную запись, нужно создать переменную соответствующего типа:**

```
var Friend: TPerson;
```