

# Как реализовать виртуальный класс на базе ОС Linux? Часть-6

```
Section "ServerFlags"  
Option "DefaultServerLayout" "seat0"  
Option "AllowMouseOpenFail" "true"  
Option "AutoAddDevices" "false"  
Option "AllowEmptyInput" "false"  
EndSection
```

- «DefaultServerLayout» «seat0» - если вдруг что-то случится с KDM и Xorg запустится без параметров, то серверу надо знать, какую конфигурацию загружать.  
«AllowMouseOpenFail» «true» - даже если мышки нет, то считать мышку рабочей.
- «AutoAddDevices» «false» - запрещает добавлять устройства автоматически, только те, которые прописаны в файле Xorg.conf. К примеру если придет пользователь и подключит мышку к компьютеру, то она появится на всех рабочих местах и будет перебивать мышку, определенную соответствующему рабочему столу. Нельзя такое допускать, поэтому отключаем.
- «AllowEmptyInput» «false» - не добавляет стандартные драйвера для мышки и клавиатуры, если вдруг забыли прописать мышку и клавиатуру в