

# Панели инструментов разных групп

Рассмотрим подробно каждую группу панели инструментов, для чего она нужна и какую функцию выполняет:

1. **Панель СТИЛИ** (в каком виде будут отображаться модели на сцене: корсет, заливка и т.д.);
2. **Панель ВИДЫ** (перевод из перспективы в выбранный вид: изометрия, сверху, спереди и т.д.);
3. **Панель СОЛИД** (булевы операции с объемными фигурами);
4. **ИСТОЧНИКИ СВЕТА**;
5. **Группа инструментов работы с объектами**;
6. **Группа создания плоских фигур**;
7. **Группа создания объемных фигур из плоских**;
8. **Группа ПОМОЩНИКИ**;
9. **Группа инструментов навигации по пространству**;
10. **Группа по управлению просмотром пространства.**

